ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ ПЕДАГОГА-ТРЕНЕРА
Отборочный тур «ИНЖЕНЕРНЫЕ ОТКРЫТИЯ»
(дистанционный формат)

---

1. Общие положения
1.1. **Участники:** дети 5–7 лет
1.2. **Команда:** состоит из **2 человек**. Участие в заданиях – **командное**
1.3. **Задания:** 4 задания (демоверсия прилагается). Участники выполняют их на распечатанных картах.
1.4. **Продолжительность:** общее время выполнения всех заданий – не более **15 минут**
1.5. **Материалы:** Любой имеющийся конструктор (LEGO Duplo/Classic, металлический, деревянный, магнитный, пластмассовый и т.д.).
Допускается использование подручных материалов для самого «груза» (нитки, картонная коробочка и др).

---

2. Требования к организации видеосъёмки
2.1. **Качество видео:** MP4, соотношение сторон 16:9 (горизонтальное), высокое разрешение, звук включён.
2.2. **Единый кадр:** всё выполнение заданий снимается **непрерывно, без монтажа и вырезок**. На видео должны быть видны участник, тренер и экран с «Яндекс.Время».
2.3. **«Яндекс. Время»:** на интерактивной доске или большом экране должна быть открыта страница сервиса time.yandex.ru так, чтобы она была хорошо различима на заднем плане. Тренер выводит её с ноутбука.
2.4. **Расположение в кадре:**
- ✓ Участник сидит за столом, в профиль к камере.
- ✓ Тренер – напротив участника, тоже в профиль (или полупрофиль).
- ✓ За спиной участника – экран с «Яндекс.Время».
- ✓ Камера должна захватывать и участника, и тренера, и экран с временем.

2.5. **В начале съёмки** тренер **обязательно** произносит на камеру:
- ✓ название организации;
- ✓ фамилию и имя каждого участника;
- ✓ возраст (полных лет);
- ✓ свою фамилию, имя, отчество.

2.6. В помещении находятся только **участник, тренер и оператор** (если оператор – не тренер). Другие лица не допускаются.

---

3. Порядок проведения в день чемпионата
3.1. **До 9:30** организаторы высылают на электронную почту тренера **задание** Тренер **немедленно** подтверждает получение письма.
3.2. **В 10:00 по местному времени** тренер даёт команду «Начинаем». Запускается видеозапись.
3.4. Тренер **зачитывает** задание вслух (текст задания), показывает карту участнику, но **не даёт подсказок по решению**.
3.5. Участник выполняет задание на своей карте По окончании выполнения тренер фиксирует время (на видео видно на экране) и показывает выполненные задания на камеру.
3.6. После выполнения всех заданий тренер останавливает видео.
3.7. **До 12:00** тренер загружает видеоролик в облако (например, Яндекс.Диск) и отправляет организатору **ссылку на видео** и **скан/фото каждой выполненной карты** (без исправлений). Все материалы отправляются одним письмом.

---

4. Описание заданий и рекомендации для тренера
Здравствуйте, юные инженеры! Шеф-повар нашей кондитерской фабрики столкнулся с проблемой. На складе готовые коробки с конфетами нужно поднимать на высокую полку

стеллажа, чтобы грузчики могли развезти их по магазинам для продажи. Руками дотягиваться тяжело и долго, а тяжёлые машины туда не поместятся.

Твоя инженерная задача: Спроектировать и собрать из конструктора действующую модель механического устройства (лифт, подъемный кран, ножничный подъемник или рычаг), которое поможет кондитеру легко и безопасно поднимать груз на высоту.

Критерии технического изобретения (Что должно быть в проекте)

1. **Функциональность:** Устройство должно поднимать груз (например, спичечный коробок или небольшую игрушку) на высоту не менее 15–20 см.
2. **Механика:** В конструкции должен использоваться минимум один простой механизм (рычаг, ворот/лебедка, зубчатая передача, блок или наклонная плоскость).
3. **Безопасность и прочность:** Модель не должна падать или ломаться во время подъема груза.

---

5. Общие критерии и штрафы
Максимальный балл за все задания – 12 баллов
Штрафы:
Если участник пользуется посторонней помощью (подсказки тренера, родителей) – **дисквалификация**.
Если время вышло (более 15 минут) – снимается 2 балла за каждые полные 3 минуты превышения.

---

6. Отправка результатов
6.1. После получения всех материалов судьи проверяют работы, вносят данные в общий рейтинг команд
6.2. **Апелляции на оценки не принимаются.**

---

7. Важные напоминания
Задания высылаются только утром в день тура.
Тренер обязан быть в кадре всё время выполнения заданий.
Запрещено шептать, показывать жестами, подсказывать словами – это фиксируется на видео.
Если участник не понимает, **разрешено** перечитать текст задания (без дополнительных объяснений).
Следите за временем – оно должно быть видно на экране постоянно.